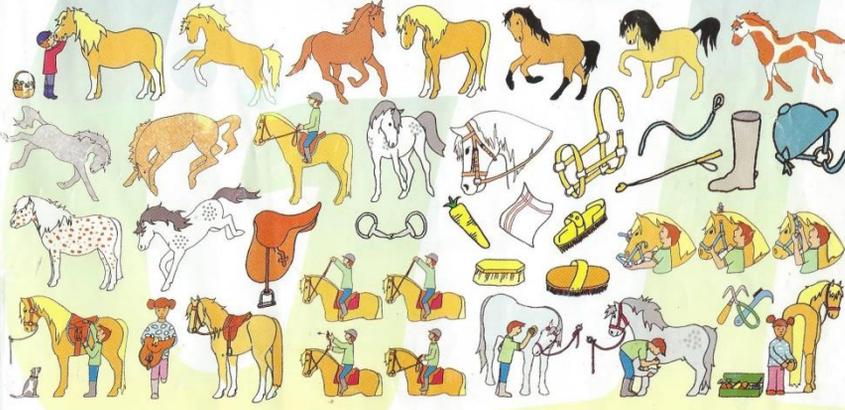


je prépare mon

Noëlle Labarraque

# GALOP 1



Colle ici  
ta photo

## Galop 1

Nom : .....

Prénom : .....

Poney-club : .....

## Mon poney préféré

Son nom : .....

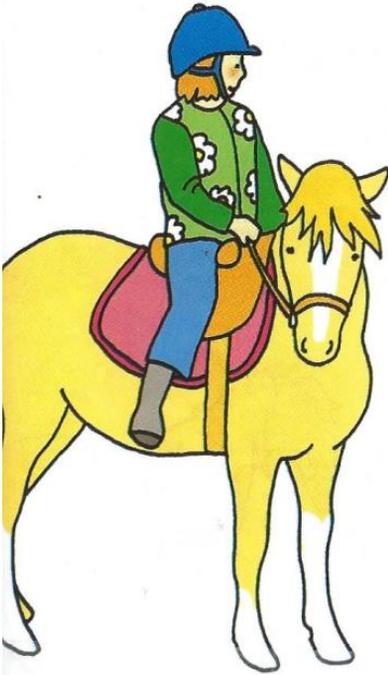
Son âge : .....

Sa couleur : .....



# Un petit mot avant de commencer...

Ce livret va t'aider à préparer ton PREMIER GALOP,  
il est divisé en cinq parties :



1 - les CONNAISSANCES : tout ce que tu dois savoir pour comprendre qui est ton poney **Page 5**

2 - Les SOINS : tu verras comment nettoyer ton poney et le préparer pour la leçon **Page 17**

3 - L'ÉQUITATION : tu y trouveras quelques trucs mais c'est surtout ton moniteur qui t'expliquera comment faire **Page 29**

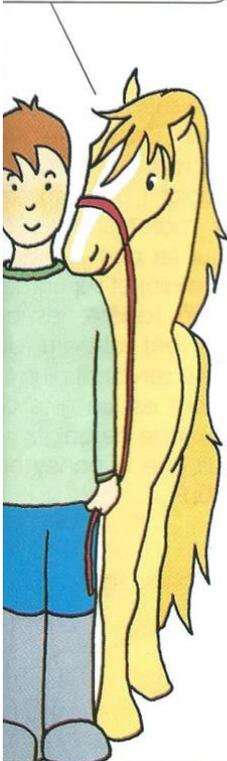
4 - L'AUTOTEST : à faire quand tu auras lu tout le livret, il te permettra de tester tes connaissances **Page 35**

5 - Les PAGES PLUS avec un lexique pour t'expliquer les mots compliqués (**Page 38**), les jeux (**Page 39**) et un index qui liste les mots principaux rencontrés dans ce manuel (**Page 43**)

Tu trouveras au début de chaque partie le programme officiel du Galop 1 et les pages du manuel qui y correspondent. Les mots marqués d'une petite étoile sont expliqués dans le lexique.

tu crois qu'on l'aura  
notre galop 1 ?

## les Connaissances



Le programme officiel (pour les grands)	Dans le manuel, ça s'appelle :	Numéros pages
	Qui est-il ? Cheval ou poney ?	page 6
Les différentes activités équestres	Que faire avec ton poney ?	page 8
Les parties principales de l'extérieur de ta monture	Le corps de ton poney Drôle de tête	page 10
Les robes	Quelle couleur ?	page 12
Le matériel de pansage	Faire sa toilette Nettoyer ses pieds	page 24
Les règles élémentaires de sécurité	En sécurité sur ton poney	page 14
	Utiles pour monter à poney !	page 16

# Cheval ou poney ?

## UN CHEVAL EST DIFFÉRENT D'UN PONEY PAR SA TAILLE

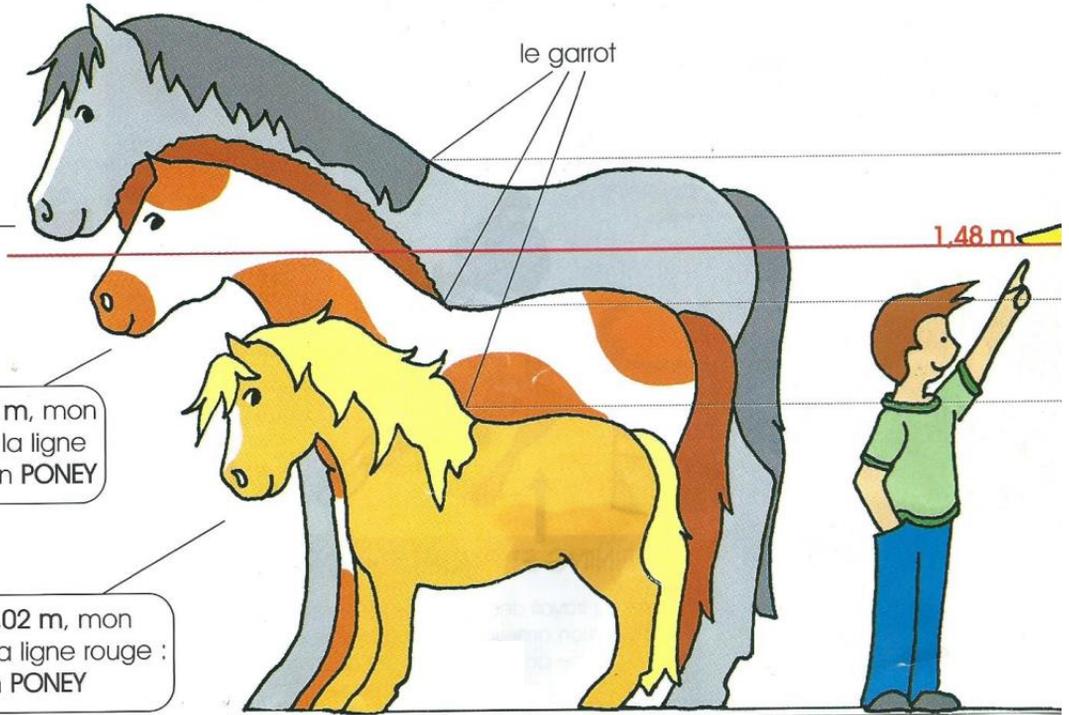
Il a été décidé de fixer une limite en dessous de laquelle les chevaux s'appellent **PONEYS**. Cette limite est fixée à **1,48 m**

A l'aide d'un instrument appelé TOISE, on prend la mesure en partant du sol jusqu'au GARROT.

Je mesure 1,78 m, mon garrot est au dessus de la ligne rouge : je suis un CHEVAL

Je mesure 1,34 m, mon garrot est sous la ligne rouge : je suis un PONEY

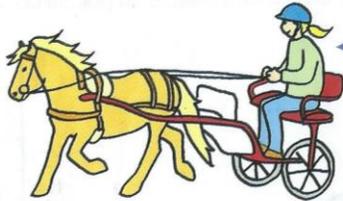
Je mesure 1,02 m, mon garrot est sous la ligne rouge : je suis un PONEY



Il existe plusieurs façons de "faire" du poney. Tu trouveras sur ces deux pages quelques unes des **ACTIVITÉS ÉQUESTRES** qui existent.

Peut-être trouveras-tu parmi elles ta préférée !

# Que faire avec ton poney ?



## L'ATTELAGE

Assis dans une voiture tirée par un ou plusieurs poneys, tu découvriras une activité passionnante pratiquée en loisir ou en compétition.

## LE HORSE BALL

Sur un terrain rectangulaire, deux équipes jouent avec un ballon entouré de poignées. Il faut aller marquer des buts en se protégeant des adversaires qui voudraient reprendre la balle.



## LE CSO

sur une carrière, le poney et son cavalier s'élancent sur un parcours d'obstacles qu'il faut franchir sans faire tomber les barres. Quel talent !

## L'ENDURANCE

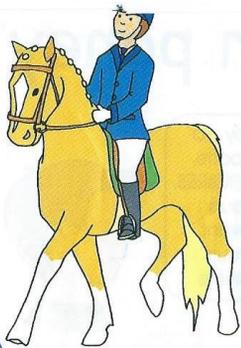
Un poney et son cavalier s'élancent sur un long itinéraire qu'ils devront parcourir en un temps donné.

Tout au long du chemin, la santé du poney est surveillée pour ne pas qu'il se fatigue trop.



## REINING ET BARREL RACING

Inspiré du travail des cow-boys en Amérique, l'équitation américaine est devenue en France une activité permettant de tester l'adresse et l'agilité des chevaux.



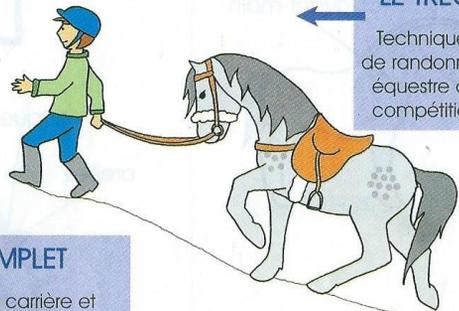
## LE DRESSAGE

Sport d'élégance, le cavalier et son poney présentent aux juges une suite de figures au pas, au trot et au galop.



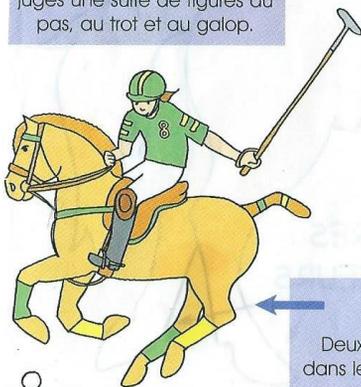
## LE CONCOURS COMPLET

Dressage, saut d'obstacles en carrière et en extérieur sur un cross. Une discipline extraordinaire pour les poneys doués en tout !



## LE TREC

Techniques de randonnée équestre de compétition



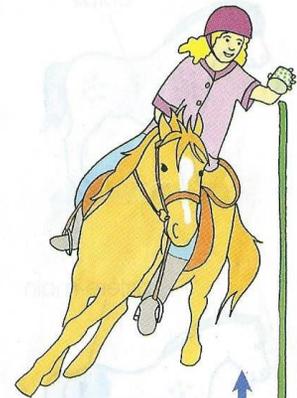
## LE POLO

Deux équipes de cavaliers envoient une balle dans les buts de l'adversaire avec un long maillet.



## LA VOLTIGE

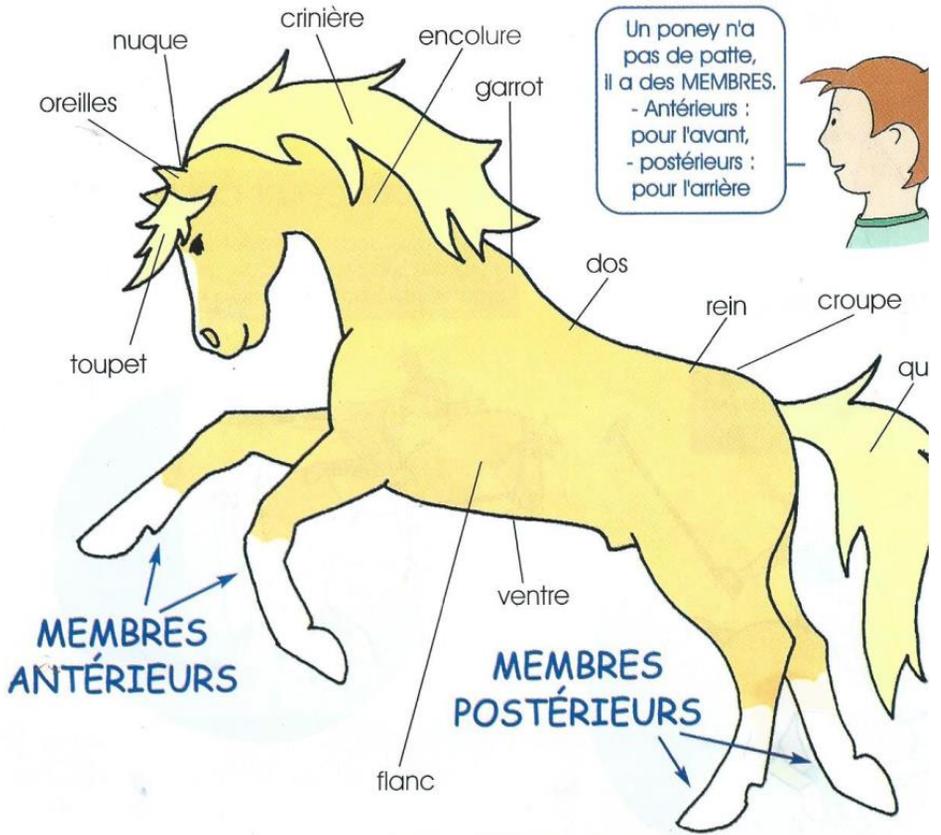
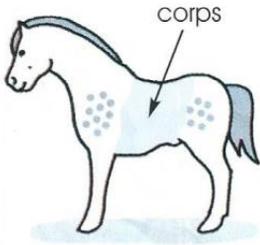
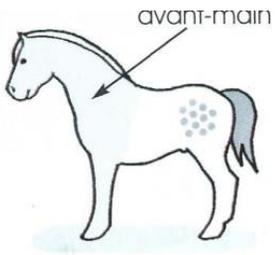
De la gymnastique sur le dos d'un poney ! Rien de mieux pour se détendre et apprendre l'équilibre !



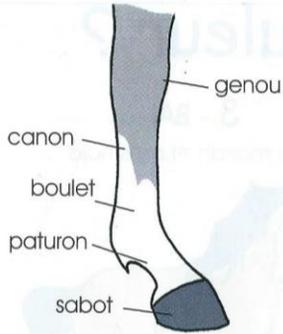
## LES PONY GAMES

Baucoup de jeux pour s'amuser, tester son adresse, son agilité et son esprit d'équipe !

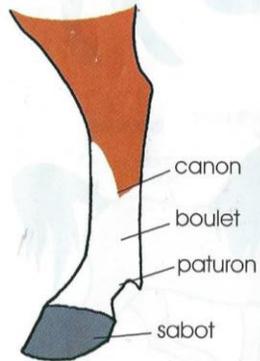
# Le corps de ton poney



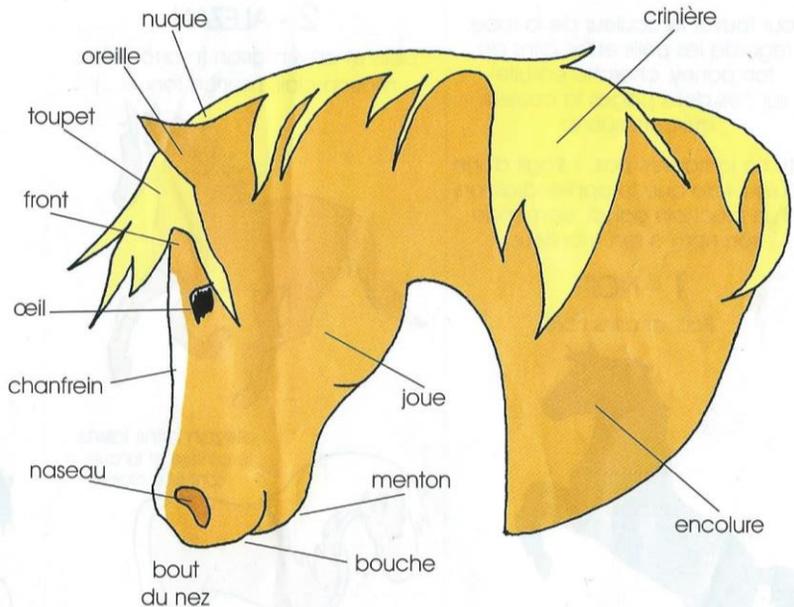
# Drôle de tête



**MEMBRE ANTÉRIEUR**



**MEMBRE POSTÉRIEUR**



Si tu connais bien ton poney, il te sera plus facile d'en prendre soin.

Les poils et les crins qui recouvrent le corps du poney s'appellent

la **ROBE**

Pour trouver la couleur de la robe, regarde les poils et les crins de ton poney, cherche ensuite sur ces deux pages la couleur qui correspond.

Si tu ne la trouves pas, il s'agit d'une couleur rare que tu apprendras lors d'un prochain galop, demande son nom à ton moniteur.

## 1 - NOIR

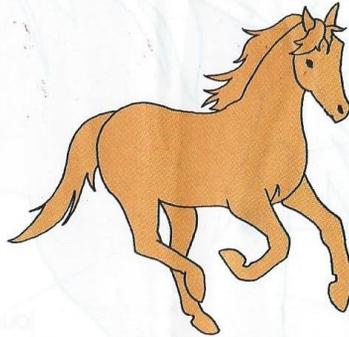
Poils et crins noirs



# Quelle couleur ?

## 2 - ALEZAN

poils et crins marron (marron roux, marron clair, marron foncé...)

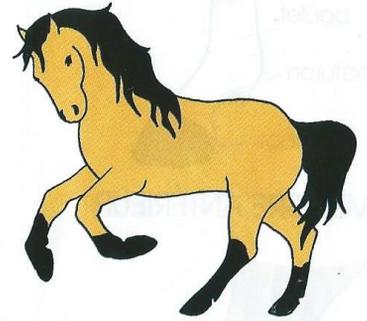


alezan crins lavés : la crinière et la queue sont plus claires



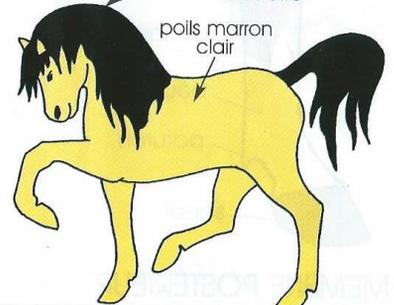
## 3 - BAI

poils marron et crins noirs

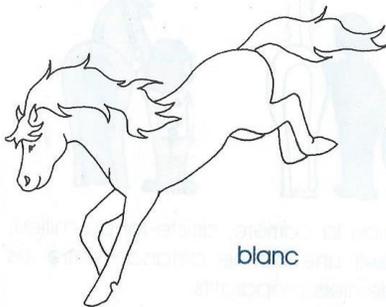


crins noirs isabelle

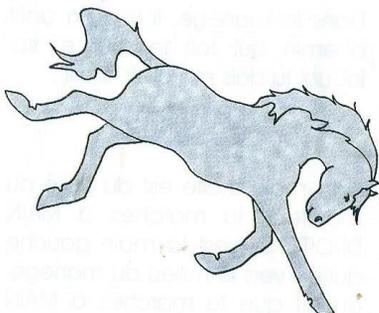
poils marron clair



## 4 - Les AUTRES

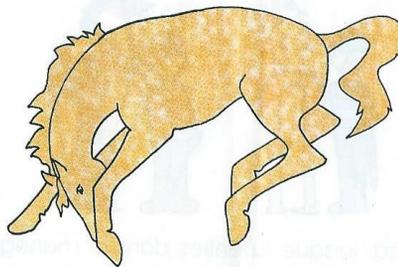


blanc



Mélange de poils noirs et blancs : GRIS

## 5 - Les MÉLANGES DE POILS



Mélange de poils alezans (marrons) et blancs : AUBÈRE

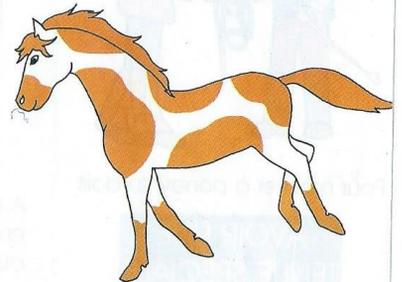
Parfois, tu verras de drôles de marques sur la robe de ton poney :

- des lignes noires sur les membres,
- un trait sombre tout le long du dos ou sur les épaules,
- des marques blanches sur la tête ou en bas des membres.
- de la peau rose, des yeux bleus...

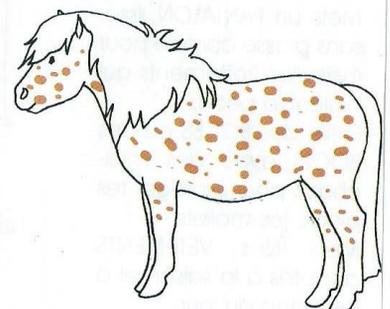
Tu apprendras à connaître le nom de ces "bizarreries" lorsque tu passeras ton galop 2.

## 6 - PIE

Robe avec des taches blanches et marron ou noires...



## 7 - Les TACHETÉS



Dans le manège, il est important de **GARDER SES DISTANCES**

C'est-à-dire de laisser un espace entre le poney qui est devant et toi. Cela te permet de bien voir où tu vas. C'est plus agréable pour le poney de devant. Il ne sent pas les moustaches du tien lui chatouiller la croupe !

Pour t'aider à garder tes distances, imagine qu'il y a un poney invisible entre toi et celui de devant et laisse de la place pour qu'il puisse marcher entre vous deux. Et voilà !

Voilà ce qui arrive quand on marche trop près les uns des autres : c'est la pagaille et les poneys se disputent !



A poney, ne t'énerve pas, même si ta monture a décidé de faire la sieste au lieu de travailler !

Demande conseil au moniteur si tu n'arrives pas à faire quelque chose, il y a toujours une solution. De même, si quelque chose t'inquiète ou te fait peur, n'hésite pas à en parler !



Pour monter à poney, tu dois

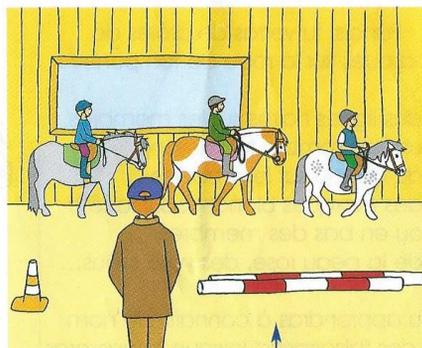
### AVOIR UNE TENUE SPÉCIALE

- Porte une BOMBE ou un CASQUE et attache la JUGULAIRE\*,
- Mets un PANTALON lisse, sans grosse couture pour éviter les frottements qui brûlent la peau,
- Enfile des BOTTES ou des BOOTS avec des minichaps pour protéger tes pieds, tes mollets,
- Mets des VÊTEMENTS adaptés à la saison et à la météo du jour.

## En sécurité sur ton poney



A pied, lorsque tu entres dans le manège ou la carrière, arrête-toi au milieu, en ligne à côté des autres cavaliers. Laisse une bonne distance entre les autres et toi afin d'être à ton aise pour les derniers préparatifs.



Dans le manège, il y a un petit chemin qui fait le tour et sur lequel tu dois marcher, c'est :

### LA PISTE

Si ta main droite est du côté du moniteur, tu marches à MAIN DROITE. Si c'est ta main gauche qui est vers le milieu du manège, on dit que tu marches à MAIN GAUCHE.

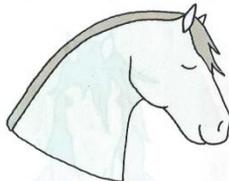
A quelle main marchent les petits cavaliers sur ce dessin ?

# les Soins

Le programme officiel (pour les grands)	Dans le manuel, ça s'appelle :	Numéros pages
Aborder	Ton poney parle ! Aller vers lui	page 18
Mettre un licol	Lui mettre un licol Régler le licol	page 20
Attacher	Le nœud pour l'attacher	page 22
Effectuer un pansage élémentaire	Faire sa toilette Nettoyer les pieds	page 24
Amener sa monture en filet en main sur le terrain	Amener son poney	page 23
Débrider	Enlever le filet	page 26
Desseller	Enlever la selle	page 27



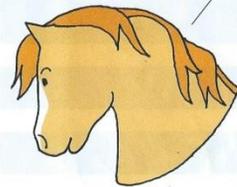
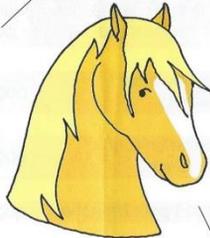
SOINS



Mes oreilles sont droites,  
mon corps est détendu :  
je suis calme et confiant.

Oreilles pointées en avant,  
yeux très ouverts et corps tendu :  
Je suis attentif ou effrayé.

Mes oreilles sont couchées en  
arrière, mon œil est noir et mes  
naseaux pincés. Je plaque  
ma queue entre mes fesses :  
Je suis furieux !



Mes oreilles bougent :  
J'écoute ce qui se passe  
autour de moi.

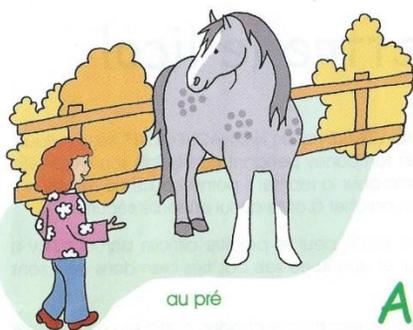
## Ton poney parle !



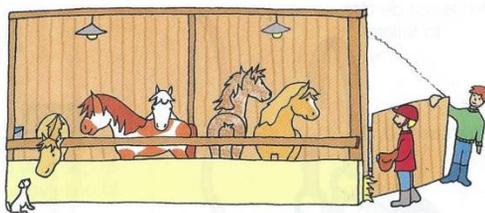
Comme toi, ton poney a son petit caractère ! Parfois tout va bien et parfois tout va mal. Si tu dois l'aborder, regarde-le : car il exprime ses humeurs avec son corps.

Les oreilles, les naseaux, le regard, la façon dont il porte sa queue et la tension de son corps sont des signes qui t'aideront à savoir si ton poney est un petit ange ou un petit diable !





au pré



dans la stabulation

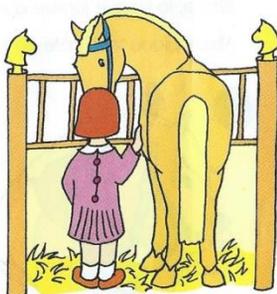
## Aller vers lui

Aller vers un cheval ou un poney se dit :

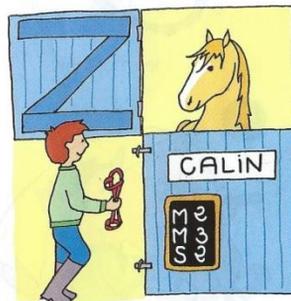
### ABORDER

Aborde toujours ton poney de face et sans hésitation. Parle lui pour être sûr qu'il t'a bien vu, regarde ses oreilles et la façon dont il se comporte.

Si tu arrives par l'arrière, comme dans la STALLE\* par exemple, pose ta main sur lui et remonte jusqu'à la tête en lui disant qu'il est le plus beau poney du monde !



dans la stallé

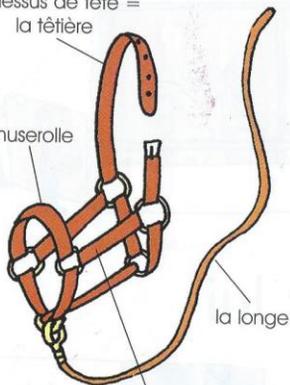


au box



le dessus de tête =  
la têtère

la muserolle



la longe

les montants

## Mettre le licol

Le **LICOL** avec sa **LONGE** est un **HARNACHEMENT\*** très pratique, il permet d'attacher ton poney pendant que tu fais son **PANSAGE\*** et que tu le prépares pour la reprise. Il permet aussi de l'emmener là où tu veux et de marcher à côté de lui en toute sécurité.

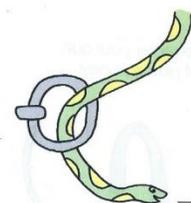
Au début, mettre le **LICOL** peut te paraître difficile parce qu'il y a des lanières partout et que tu ne sais pas très bien dans quel sens il faut le mettre.

Regarde le et essaie de reconnaître chaque partie et de l'imaginer où elles iront. Repère la muserolle qui entoure le chanfrein et la têtère, la longue lanière qui passe derrière les oreilles.

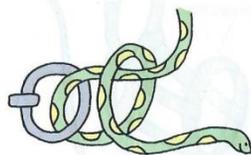
Après, place toi à côté de ton poney et suis les dessins ci-dessous.



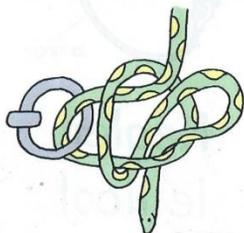
## Le nœud pour l'attacher



Je rentre dans le puits



Je fais une boucle autour de mon corps



Je forme une autre boucle que je passe dans la première

Pour attacher ton poney, tu dois faire un nœud spécial qui te permet de libérer ton poney facilement, c'est le :

### NŒUD D'ATTACHE

Parfois certains poneys s'inquiètent et tirent sur leur longe ; en faisant ce nœud spécial, tu peux les détacher rapidement et sans effort en tirant tout simplement sur le bout de la longe.

Entraîne-toi à faire le nœud d'attache plusieurs fois en suivant les conseils du petit serpent.

Si tu n'es pas sûr de l'avoir bien fait, demande au moniteur de vérifier.



Attache ton poney au calme, pas trop près des autres. Ils risqueraient de se chamailler.

Dans les clubs, il y a des endroits prévus pour cela. Ton moniteur t'indiquera où ils se trouvent.



En tenant le fouet des rênes



En laissant les rênes sur l'encolure

Quand ton poney est prêt\*, tu dois l'amener **EN MAIN** sur le terrain.

Pour cela, tu dois marcher à côté de lui, au niveau de son épaule et toujours du côté gauche. C'est comme ça, les poneys y sont habitués.

- Mets ta main droite sous le menton et tiens les deux rênes ensemble.
- Prends le reste des rênes, que l'on appelle aussi LE FOUET DES RÊNES, dans ta main gauche pour éviter que ton poney ne marche dessus et que les rênes ne s'abîment.

## Amener ton poney

Tu peux aussi laisser les rênes posées sur l'encolure et tenir le poney avec ta main droite de la même façon.

Ne fais pas comme les petits cavaliers ci-dessous, sinon tu risques de ne jamais arriver à destination : ne tiens pas ton poney par le bout des rênes et ne lui fais pas face, ce sera mieux.



\* tu apprendras à mettre le mors, quand tu prépareras ton galop 2.



Cure-pieds

## Nettoyer les pieds !

Nettoyer les pieds est une chose importante car le sabot est fragile et doit toujours être propre et sans blessure, c'est ce que l'on appelle **CURER LES PIEDS**.

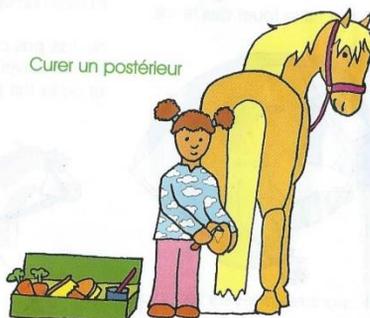
Pour cela, on utilise un petit instrument qui a la forme d'un crochet et qui permet de gratter les saletés qui se trouvent sous le sabot ; c'est le CURE-PIEDS.

Au début, nettoyer les pieds peut te paraître un peu compliqué alors n'hésite pas à demander à un grand de t'aider : tourne le dos à ton poney et mets toi bien contre lui, laisse glisser ta main le long du membre et demande le pied. Tu peux t'appuyer sur lui et pousser un peu pour l'aider à te donner son sabot.

Fais bien attention à ta position, ton dos ne doit pas souffrir.



Curer un antérieur



Curer un postérieur

24



## La toilette

La toilette de ton poney s'appelle

### LE PANSAGE

Il est important de faire le pansage chaque fois que tu vas monter à poney et chaque fois que tu ne le trouves pas très propre.

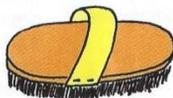
L'hygiène est importante pour la santé et le moral de ton poney.



**1 L'ÉTRILLE** est en fer ou en plastique. Ses dents bien dures décollent les saletés qui se trouvent dans le poil. Elle se passe sur les parties "dodues" en tournant.



**2 LE BOUCHON** est une brosse avec des poils épais. Il sert à enlever la poussière soulevée par l'étrille. Tu peux le passer partout sauf aux endroits où la peau est fine et sensible.

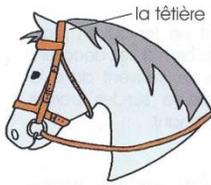


**3 LA BROSSSE DOUCE** a des poils doux et souples. Elle enlève les dernières saletés et fait briller le poil. Tu peux la passer partout.



**4 L'ÉPOUSSETTE** est un petit chiffon que tu passeras partout pour finir le pansage et faire briller la robe de ton poney. Garde un autre chiffon dans ton sac de pansage, il te servira à nettoyer les naseaux s'ils sont poussiéreux.

25



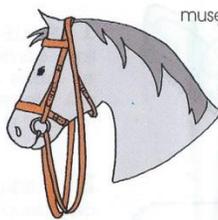
1

Enlever le filet se dit

**DÉBRIDER**

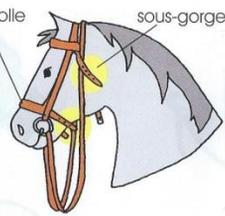
Avant toute chose, pense à attacher ton poney pour ne pas qu'il se sauve.

Mets le licol EN COLLIER DE CHIEN comme sur le dessin : tu le boucles autour de son cou sans enfiler la museronne, ainsi ton poney est attaché mais sa tête est libre pour que tu puisses le débrider.



2

Ramène les deux rênes derrière les oreilles de ton poney sur la partie du filet que l'on appelle la "têtère".



3

Déboutre la sous-gorge et la museronne. Si tu ne connais pas bien ces deux parties du filet, les deux ronds jaunes sur le dessin t'indiquent où elles se trouvent.



4

Prends les rênes et la têtère dans une seule main et tire doucement vers l'avant. Laisse ton poney te donner le mors, il le fera bien volontiers.



Mettre le licol en "collier de chien"

## Enlever le filet

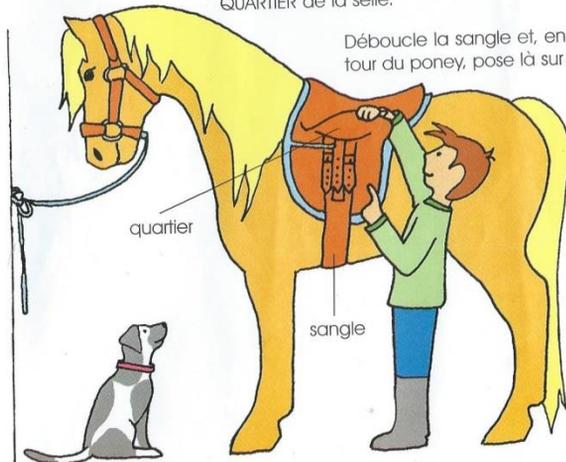
## Enlever la selle

Enlever la selle se dit **DESSELER**

La selle est attachée sur le dos du poney grâce à la SANGLE. Elle est facile à repérer, c'est comme une grosse ceinture qui fait le tour du ventre du poney.

Pour la retirer, mets toi à gauche et cherche les boucles qui l'attachent. Parfois, il faut soulever un QUARTIER de la selle.

Déboutre la sangle et, en faisant le tour du poney, pose là sur la selle.



étrier

Ensuite, prends la selle en la soulevant avec tes deux bras. N'oublie pas que c'est plus pratique si les ÉTRIERS\* sont relevés.

Range la selle à sa place tout de suite pour ne pas qu'elle s'abîme.



Petits conseils pour  
commencer

Numéros  
pages

Tenir les rênes page 30

La bonne longueur des rênes page 31

Où monter à poney page 32

Toucher pour parler page 33

Le programme officiel  
(pour les grands)

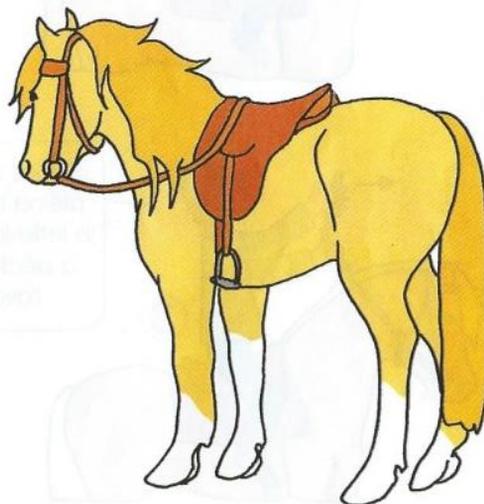
**AU PAS** : rechercher son équilibre assis, s'arrêter,  
partir au pas, entretenir le pas, conduire sur des  
courbes larges

**AU TROT** : découvrir son équilibre, s'équilibrer sur  
les étriers, partir au trot, entretenir le trot, revenir  
au pas

**AU GALOP** : découvrir son équilibre

# l'Équitation

ATTENTION ! Pour ce chapitre, nous te  
donnons quelques conseils et laissons la  
parole à ton moniteur qui va t'apprendre tout  
ce que tu dois savoir pour te déplacer sur le  
dos de ton poney.



## Tenir les rênes

Avec les rênes tu vas pouvoir "dire" à ton poney ce que tu veux qu'il fasse. Il est donc important de bien les tenir pour te faire comprendre. Ecoute l'histoire de Pierre :



Je tiens ma canne à pêche très haut devant moi.



Tiens ! J'ai attrapé deux beaux poissons !



Je les saisis à pleine main et je jette la canne à pêche vers l'avant.



Je prends un poisson dans chaque main et laisse un peu glisser les rênes. Et voilà !

Que se passe-t-il ? Pourquoi ne fais-tu pas ce que je te demande ?

Tes rênes sont beaucoup trop longues, tu ne sens pas ma bouche et je ne sens pas tes mains. Il faut que tu les raccourcisses !



## La longueur des rênes

Maintenant que tu tiens correctement tes rênes, il faut les **AJUSTER** c'est-à-dire les mettre à la bonne longueur pour que ton poney sente bien ce que tu vas lui demander.

Tu n'as pas l'air content ! Pourquoi ?



Tes rênes sont trop courtes et je n'aime pas ça. Si tu tires sur ma bouche ça me fait mal, je ne comprends rien à ce que tu me demandes. Baisse tes mains, desserre un peu tes doigts et laisse glisser les rênes pour les rallonger. Après ça ira beaucoup mieux !

Bravo ! Tes rênes sont bien ajustées, je sens un contact doux avec ta main. Au travail !



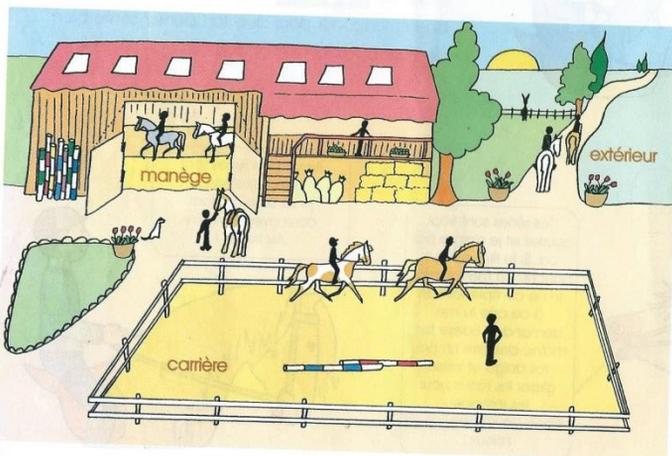
Dans le **MANÈGE**

C'est un endroit couvert avec un sol souple. Tu peux y faire de l'équitation en toute sécurité à condition de porter un casque et de respecter quelques règles de circulation pour ne pas que ce soit la pagaille.

## Où monter à poney ?

En **EXTÉRIEUR**

Quel bonheur de se promener dans la nature ! C'est un grand plaisir mais tu dois bien écouter les consignes que te donne l'accompagnateur et ne jamais partir seul.



Dans la **CARRIÈRE**

La carrière est un grand espace clos entouré d'une barrière. Tu y entres par une porte située sur un côté. Quel que soit ton niveau, tu peux y monter à poney en plein air.

Comme pour le manège, il faut faire attention aux autres et respecter quelques règles pour que tout le monde puisse monter en toute sécurité.

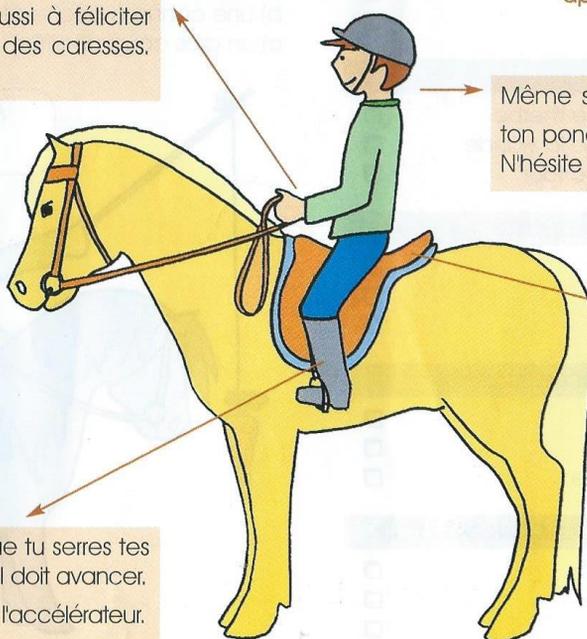
## Toucher pour parler !

A poney, tes **MAINS** tiennent les rênes et sont directement reliées à la bouche du poney. On peut les comparer au guidon de ton vélo qui sert à diriger et aux freins qui servent à s'arrêter.

Tes mains te serviront aussi à féliciter ton poney en lui faisant des caresses. C'est important !

Attention !  
Si tu tires sur les rênes en serrant les jambes, tu demandes à ton poney de s'arrêter (tire les rênes) et d'avancer (serre les jambes). Il ne comprendra pas ce que tu veux. Sois toujours clair et précis.

Ton poney sait que lorsque tu serres tes jambes contre ses flancs, il doit avancer. Tes **JAMBES** sont donc l'accélérateur.



Ça y est ! Tu es assis sur le dos de ton poney ! Maintenant, il faut que tu " PARLES " avec lui pour lui expliquer ce que tu attends de lui. Pour cela, tu vas le **TOUCHER** en utilisant différentes parties de ton corps.

C'est un nouveau **LANGAGE** pour toi mais ton poney le connaît bien, on lui a appris quand il était petit.

Même s'il ne comprend pas tes mots, ton poney entend le son de ta **VOIX**. N'hésite pas à lui parler.

Tes **FESSES** sont en contact direct avec son dos. Elles vont donc te permettre de sentir comment va le poney et grâce à elles, tu pourras encourager le mouvement ou, au contraire, le ralentir.

# L'AUTOTEST

Teste tes connaissances !

## 1 - Aller vers son poney se dit :

- a) l'accoster
- b) l'aborder
- c) l'approcher

## 2 - Un poney est :

- a) un herbivore qui mange de l'herbe
- b) un carnivore qui mange de la viande
- c) un omnivore qui mange de tout

## 3 - La couleur de ton poney s'appelle :

- a) la parure
- b) la teinte
- c) la robe

## 4 - Pour aller chercher ton poney, tu utilises :

- a) un licol et une longe
- b) un collier et une laisse
- c) une muselière et une corde

## 5 - Pour desseller, tu dois d'abord détacher :

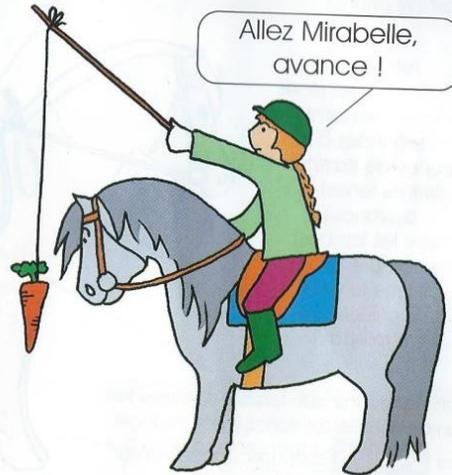
- a) la ceinture
- b) la ventrière
- c) la sangle

## 6 - Pour monter à poney, tu dois ABSOLUMENT :

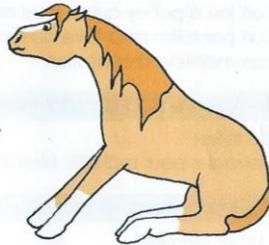
- a) porter une montre
- b) porter une bombe
- c) porter des gants

## 7 - Pour faire avancer ton poney, tu utilises :

- a) tes jambes
- b) une canne à pêche et une carotte
- c) un gros coup de sifflet



Donne la patte !



## 8 - Ton poney marche sur :

- a) quatre pattes
- b) quatre membres
- c) quatre jambes

## 9 - Entre ses deux oreilles, le poney a :

- a) un toupet
- b) une houppette
- c) une frange

## 10 - Ton poney a les oreilles couchées :

- a) approche sans crainte
- b) il a sûrement faim, donne lui une carotte
- c) méfie toi, il n'est pas content

## 11 - Un poney blanc avec des tâches noires a :

- a) une robe de vache
- b) une robe trouée
- c) une robe pie

## 12 - Pour nettoyer ton poney, tu utilises :

- a) un capuchon
- b) un bouchon
- c) un polochon

## 13 - Dans le manège, tu marches :

- a) là où tu peux
- b) derrière le moniteur
- c) sur la piste

## 14 - Tu approches de ton poney par l'arrière :

- a) tu le salues avec une claque sur les fesses
- b) tu lui parles pour le prévenir de ta présence
- c) tu approches sur la pointe des pieds

## 15 - Pour mettre le licol, tu te places :

- a) à sa gauche
- b) face à lui
- c) à sa droite

## 16 - Nettoyer les pieds d'un poney, c'est :

- a) lui racler les pieds
- b) lui curer les pieds

17 - Pour attacher ton poney, tu fais :

- a) un nœud spécial
- b) un nœud papillon (comme pour tes chaussures)
- c) tu ne l'attaches pas, il est très sage

18 - L'étrille est :

- a) un endroit où l'on fait du poney
- b) une partie de la tête du poney
- c) une brosse spéciale pour faire le pansage

19 - Pour récompenser ton poney :

- a) tu lui fais une caresse
- b) tu lui offres des fleurs
- c) tu lui chantes une chanson

20 - Le HORSE BALL est :

- a) un jeu à poney qui se joue avec un ballon
- b) un pantalon pour faire du poney
- c) un moniteur d'équitation

21 - Ajuster le licol d'un poney signifie :

- a) le retirer
- b) le régler pour qu'il aille bien sur sa tête

22 - Pour nettoyer les pieds, tu utilises :

- a) un gratte-pied
- b) un chausse-pied
- c) un cure-pied

23 - Monter sans selle :

- a) c'est monter fesses-à-dos
- b) c'est monter à cru
- c) c'est impossible

24 - Enlever le filet se dit :

- a) débidouiller
- b) débrider
- c) démâter



Maintenant que tu as fini ton test, va à la page suivante et suis les consignes qui t'aideront à te situer sur le "TOUPETMOMÈTRE"

# Réponses

Mets 2 points dans les cases jaunes pour chaque bonne réponse et fais le total. Puis regarde où tu es sur le toupetmomètre.

- |   |   |
|---|---|
| Question 1 - b) <input type="checkbox"/>  | Question 14 - b) <input type="checkbox"/> |
| Question 2 - a) <input type="checkbox"/>  | Question 15 - a) <input type="checkbox"/> |
| Question 3 - c) <input type="checkbox"/>  | Question 16 - b) <input type="checkbox"/> |
| Question 4 - a) <input type="checkbox"/>  | Question 17 - a) <input type="checkbox"/> |
| Question 5 - c) <input type="checkbox"/>  | Question 18 - c) <input type="checkbox"/> |
| Question 6 - b) <input type="checkbox"/>  | Question 19 - a) <input type="checkbox"/> |
| Question 7 - a) <input type="checkbox"/>  | Question 20 - a) <input type="checkbox"/> |
| Question 8 - b) <input type="checkbox"/>  | Question 21 - b) <input type="checkbox"/> |
| Question 9 - a) <input type="checkbox"/>  | Question 22 - c) <input type="checkbox"/> |
| Question 10 - c) <input type="checkbox"/> | Question 23 - b) <input type="checkbox"/> |
| Question 11 - c) <input type="checkbox"/> | Question 24 - b) <input type="checkbox"/> |
| Question 12 - b) <input type="checkbox"/> |   |
| Question 13 - c) <input type="checkbox"/> | <b>TOTAL</b> <input type="checkbox"/>     |

## Le TOUPETMOMÈTRE

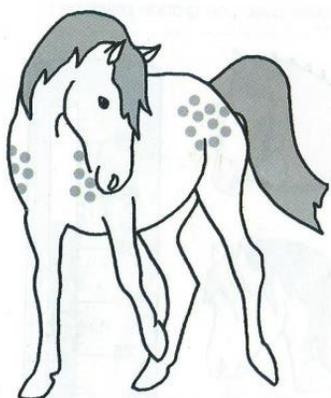
Instrument de mesure très sophistiqué créé en 1994 dans les laboratoires de l'Echo des Poneys, le Toupetmomètre évalue les connaissances des cavaliers avec une grande précision !

De 38 à 48 :  
**BRAVO !**  
tu connais parfaitement le programme du galop 1 !  
Le jour de l'examen, sois détendu et tout se passera bien !

De 17 à 37 :  
c'est bien, tu connais beaucoup de choses mais il faut que tu révises encore pour mieux connaître ton poney.

De 0 à 16 : tes connaissances ne sont pas suffisantes et il faut que tu révises encore. N'hésite pas à demander des explications à ton moniteur et à relire ton manuel. Bon courage et à bientôt pour le galop 2 !

# Lexique des mots compliqués



La **JUGULAIRE** : c'est la lanière qui va d'un côté à l'autre de ta bombe et que tu dois attacher sous ton menton avant de monter sur ton poney.

La **STALLE** : c'est un logement pour les poneys ou les chevaux. Contrairement au box, l'animal a un mur devant lui et des parois sur le côté mais il n'a rien derrière lui et tu dois approcher par derrière.

**HARNACHEMENT** : c'est le matériel que l'on utilise pour attacher, monter ou atteler un poney, comme la selle et le filet par exemple.

Le **PANSAGE** : c'est la toilette de poney.

**ETRIERS** : anneaux en métal suspendus à la selle et dans lesquels le cavalier pose ses pieds.



La **STABULATION** : lieu de vie des poneys. C'est un espace clos dans lequel vivent ensemble plusieurs poneys.

La **LITIÈRE** : c'est le confortable lit de paille que l'on met sur le sol des boxes, des stabulations ou des stalles.

La **LONGE** : c'est une longue corde que tu attaches au licol et qui te permet d'emmener ton poney partout.

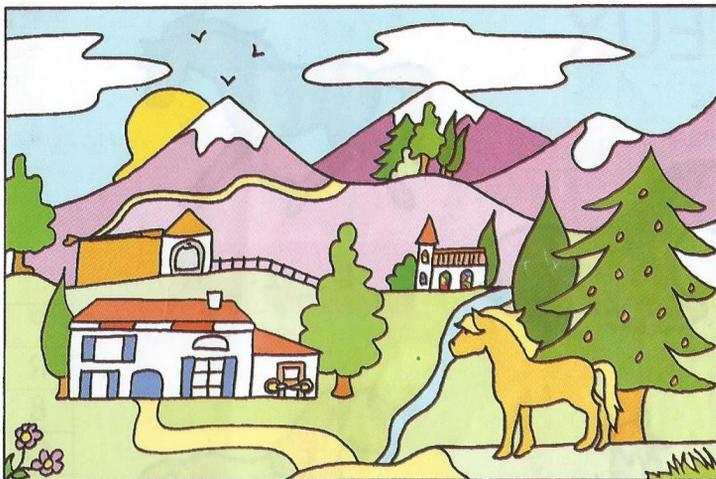
## JEUX

1	2	3	4	5

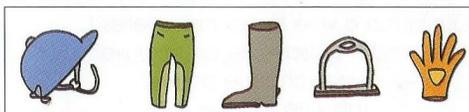
### QUELLE ALLURE !

A l'aide des définitions, complète la grille et découvre dans la colonne violette, le nom d'une allure du poney.

- 1 - On les tourne pour lire un livre
- 2 - La couleur des flocons
- 3 - Ce n'est pas un garçon !
- 4 - On les plante avec le marteau
- 5 - Génial ! Extra !



**CACHÉS** : Dans ce dessin se cachent : 1 barre d'obstacle, 1 bombe, 1 cravache, 1 brosse, 1 selle, 1 botte, 1 mors, et 1 étrier.



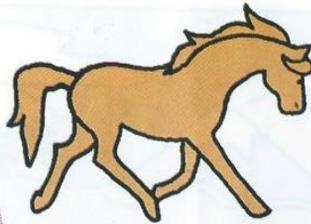
### SUITES LOGIQUES

Dans ces deux suites de dessin, découvre l'intrus.

# JEUX



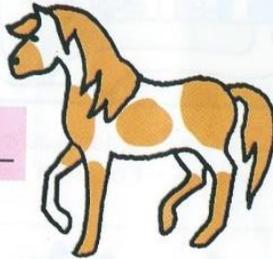
B \_ \_



\_ L \_ Z \_ N



P \_ \_



## VOL DE ROBES

Quelqu'un a volé toutes les voyelles !  
C'est malin ! Essaie de les retrouver  
pour que chaque poney  
retrouve sa robe.

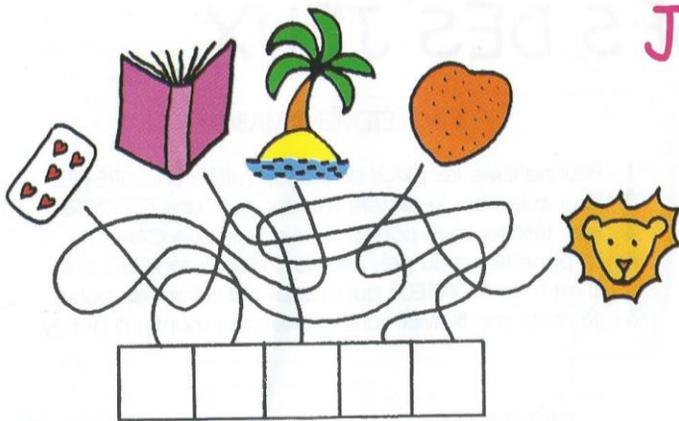
B L \_ N C

**MÉLI MÉLO** - Raye dans la grille tous les mots de la liste. Attention, ils peuvent être placés dans tous les sens (à l'endroit, à l'envers, en diagonale, verticalement...) et certaines lettres peuvent servir deux fois. Avec les lettres que tu n'auras pas utilisées, forme un mot qui t'indiquera ce que tu ne dois surtout pas oublier de porter lorsque tu montes à poney !

P	O	N	E	Y	B	S
R	O	B	E	T	E	T
B	O	U	E	L	O	O
O	E	L	L	U	O	B
X	I	E	P	A	L	A
F	L	E	M	E	I	S
E	T	R	O	T	B	N
R	P	O	L	A	G	E

BLÉ - BOX - FER - FILET -  
GALOP - OEIL - PONEY -  
POULAIN - ROBE - SABOT -  
SELLE - TÊTE - TOUPET - TROT

# JEUX



**INITIALES** - Prends la première lettre de chaque dessin et inscris la dans la case qui correspond, tu verras apparaître une chose très importante pour monter à poney ?

**COMPLÈTEMENT MABOUL !** - Ces affirmations sont fausses ! Remets chaque mot en majuscule à sa place.

- 1 - Pour nettoyer les pieds de mon poney, j'utilise un MONITEUR
- 2 - Pour la reprise, je préfère monter dans une CAROTTE
- 3 - Pour féliciter mon poney, je lui donne une BOMBE
- 4 - La ponette est au pré, elle vient d'avoir son CURE-PIED
- 5 - C'est mon POULAIN qui m'apprend à faire du poney
- 6 - Je mets une CARRIERE sur ma tête pour monter à poney

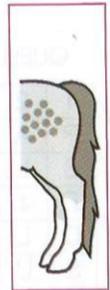
## DÉSORDRE

Remets les bandes dans l'ordre et inscris leur numéro dans la grille.

--	--	--	--	--



2



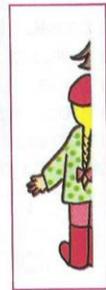
3



1



4



5

# RÉPONSES DES JEUX

## QUELLE ALLURE !

1	2	3	4	5
P	A	G	E	S
B	L	A	N	C
F	I	L	L	E
C	L	O	U	S
S	U	P	E	R

## INITIALES

Lion = L  
Ile = i  
Carte = C  
Orange = O  
Livre = L

LICOL

## COMPLÈTEMENT MABOUL !

- 1 - Pour nettoyer les pieds du poney, j'utilise un CURE-PIED
- 2 - Pour la reprise, je préfère monter dans une CARRIERE
- 3 - Pour féliciter mon poney, je lui donne une CAROTTE
- 4 - La ponette est au pré, elle vient d'avoir son POULAIN
- 5 - C'est mon MONITEUR qui m'apprend à faire du poney
- 6 - Je mets une BOMBE sur ma tête pour monter à poney

## CACHÉS

La barre d'obstacle : le toit de la maison  
La cravache : le toit de la grange  
La brosse : le toit de l'église  
La selle : la neige sur la montagne de droite  
La botte : le tronc de l'arbre à gauche  
Le mors : les phares de la voiture  
La bombe : c'est le soleil  
L'étrier : la porte de la grange

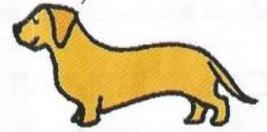
## MELI MELO

Il reste les lettres B O M B E

## DESORDRE

5	1	2	4	3
---	---	---	---	---

Il n'y a pas que les poneys dans la vie !



## VOL DE ROBES

Bai - alezan - Pie - blanc

## SUITES LOGIQUES

- 1<sup>ère</sup> suite : la brosse à dents ne fait pas partie du sac de pansage  
2<sup>ème</sup> suite : l'étrier ne fait pas partie de la tenue du cavalier